# Elias Telleria

Ingeniero en Software & Desarrollador Full-Stack

# Información de Contacto

+593 995794733 \telleriaelias@gmail.com \textbf{www.linkedin.com/in/elias-telleria inhttps://github.com/tellxmaster.com \text{\text{\chi}}



#### **Resumen Profesional**

Ingeniero en Software con más de 3 años de experiencia en desarrollo web y móvil, especializado en tecnologías como React, Java, Node.js y Flutter. Experto en prácticas de CI/CD y metodologías ágiles, con enfoque en entregar soluciones escalables que generan resultados tangibles en sectores como retail y ERP.

## **Experiencia Laboral**

# **Desarrollador Fullstack - NUO Corp**

Jun 2024 - Actualidad

- Desarrollo de software para dispositivos self-checkout con React y Java para importante empresa de retail.
- Implementación de aplicación para dispositivos PDA con Node.js y Flutter Móvil y Web.

#### Desarrollador Fullstack - KreandoTI

Ago 2023 - Nov 2023

- Migré y gestioné datos en SharePoint, creando listas y flujos de trabajo automatizados con PowerAutomate.
- Diseñé interfaces utilizando HTML, CSS y jQuery para procesos empresariales.

#### **Desarrollador Frontend - Prowess EC**

Jun 2022 - Ago 2022

- Desarrollé un e-commerce en WordPress con foco en experiencia de usuario, visibilidad web y SEO.
- Creación de microcomponentes PHP, para manejo de autenticación y despliegue de datos de Usuario.

## **Desarrollador Frontend - Controlemp**

Oct 2023 - Feb 2024

- Desarrolló frontend e Integración API's de un ERP con Next.js utilizando arquitectura hexagonal.
- Diseño de interfaces y creación de prototipos y mockups utilizando Figma.

## **Desarrollador Fullstack - Pulpo.EC**

Mar 2023 - Jun 2023

- Diseñé módulos de inventario y categorización para un ERP con React y Laravel.
- Gestioné el flujo de despliegues a producción en Amazon Web Services.

#### Desarrollador de Software - Independiente

Ene 2022 - Nov 2024

- He desarrollado más de 10 aplicaciones por contrato, empleando múltiples tecnologías.
- Desarrollo de soluciones para torneos de gaming, mantenimiento vehicular y plataformas de streaming.

# Habilidades

Principiante 1 - Intermedio 2 - Avanzado 3							
Frontend		Backend		Bases de datos		DevOps/Herramientas	
Javascript	3	NodeJS	3	MySQL	3	Docker	3
React	3	Laravel	3	PostgreSQL	3	Git	3
Next.js	2	Springboot/Java	2	SQLServer	2	Linux	3
Flutter	2	PHP	2	Firebase	2	Azure DevOps	2
Wordpress	2					Jenkins	1

# **Educación & Cursos**

- Ingeniería en Software, Universidad de las Fuerzas
  Armadas ESPE (2024).
- JavaScript Moderno (18 horas), Fernando Herrera,
  Udemy (2021).
- Angular from Scratch (44 horas), Fernando Herrera,
  Udemy, (2022).
- Flutter Intermedio: Professional Design & Animations,
  Fernando Herrera, Udemy (2024)
- React from Scratch Hooks, State Typescript and Zustand, Juan Pablo de la Torre, Udemy (2022).
- Flutter from scratch Riverpod, BLoC, push y local notifications (50 horas), Fernando Herrera, Udemy, (2024).
- Inspiring Study Conference with Google (80 horas), Google for Education, 2022).
- Python from A-Z (55 horas), Udemy, (2021).